



МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ КРАСНОЯРСКОГО КРАЯ

К. Маркса ул., д. 122, г. Красноярск, 660021
Телефон: (391) 211-93-10
Факс: (391) 221-28-26
mon@krao.ru
<http://www.krao.ru>
ОКОГУ 23280, ОКПО 79861099
ОГРН 1082468041611
ИНН/КПП 2460210378/246001001

Руководителям муниципальных органов самоуправления, осуществляющим управление в сфере образования

Руководителям краевых образовательных организаций

11 ЯНВ 2018

№ 75-91

На № _____

О Всероссийском киберспортивном турнире по обучающей компьютерной игре «ЖЭКА»

Уважаемые руководители!

Министерство образования Красноярского края информирует Вас о том, что в рамках предусмотренной Федеральным законом от 21.07.2007 № 185-ФЗ «О Фонде содействия реформированию жилищно-коммунального хозяйства» информационно-разъяснительной деятельности, направленной на формирование бережного отношения к потреблению энергоресурсов и воспитание ответственного собственника жилья, по инициативе государственной корпорации – Фонда содействия реформированию жилищно-коммунального хозяйства (далее – Фонд) была разработана социальная компьютерная игра «ЖЭКА», которая представляет собой сочетание игровой и образовательной практик и позволяет в простой, доступной форме ознакомить заинтересованных пользователей с современным технологиям энергосбережения и способам экономии при потреблении жилищно-коммунальных услуг в повседневной жизни.

В целях ведения дальнейшей целенаправленной работы по формированию в молодежной среде культуры энергосбережения, стимулированию интереса к практическому применению знаний, министерство рекомендовало образовательным организациям рассмотреть возможность использования социальной компьютерной игры «ЖЭКА» в образовательной деятельности в качестве инструмента просветительской работы (письмо министерства от 27.03.2017 № 75-3228).

Фондом в 2017 году был разработан новый уровень обучающей компьютерной игры «ЖЭКА: Чистый город», посвященный актуальной проблеме обращения с твердыми коммунальными отходами, начиная со сбора, использования, обезвреживания и заканчивая деятельностью по транспортировке и размещению их на полигонах, снижению

антропогенного воздействия на окружающую среду за счет повышения уровня грамотности граждан в сфере обращения с твердыми коммунальными отходами, формирования бережного отношения к потреблению энергетических и коммунальных ресурсов, воспитания ответственных собственников жилья.

Обучающая компьютерная игра «ЖЭКА: Чистый город» стала победителем Всероссийской премии Рунета-2017, участие в котором принимали более 500 веб-проектов, среди которых сайты, видеоблоги, медиаресурсы, группы в социальных сетях, образовательные и игровые приложения.

Приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 05.10.2017 № 1002 I Всероссийский киберспортивный турнир по обучающей компьютерной игре «ЖЭКА» для обучающихся общеобразовательных организаций включен в перечень олимпиад и иных интеллектуальных и (или) творческих конкурсов, мероприятий, направленных на развитие интеллектуальных и творческих способностей, способностей к занятиям физической культурой и спортом, интереса к научной (научно-исследовательской), инженерно-технической, изобретательской, творческой, физкультурно-спортивной деятельности, а также на пропаганду научных знаний, творческих и спортивных достижений на 2017/2018 учебный год.

В связи с этим министерство направляет вам Положение о проведении I Всероссийского киберспортивного турнира по обучающей компьютерной игре «ЖЭКА» для информирования подведомственных общеобразовательных организаций (прилагается), организации регистрации в срок до 15.01.2018 желающих принять участие в турнире обучающихся.

Приложение: на 3 л. в 1 экз.

Первый заместитель министра

Н.В. Анохина

Положение

о проведении I Всероссийского киберспортивного турнира по обучающей компьютерной игре «ЖЭКА».

I. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи и порядок проведения I Всероссийского киберспортивного турнира по обучающей компьютерной игре «ЖЭКА» для обучающихся общеобразовательных организаций субъектов Российской Федерации (далее – Кибертурнир).

1.2. Основной целью Кибертурнира является формирование бережного отношения граждан к потреблению энергоресурсов и воспитание ответственного собственника жилья. Кибертурнир направлен на освоение современных технологий энергосбережения в интерактивной форме и обучение способам сокращения расходов на жилищно-коммунальные услуги, а также воспитание у участников активной жизненной позиции.

1.3. Задачи турнира:

- развитие социальной активности участников в сфере ЖКХ;
- освоение участниками современных технологий энергосбережения;
- повышение правовой грамотности участников в сфере ЖКХ;
- изучение основных видов и состава бытового мусора;
- стимулирование участников к экологической культуре;
- развитие творческого потенциала участников.

1.4. Организаторы Кибертурнира: государственная корпорация – Фонд содействия реформированию жилищно-коммунального хозяйства, ООО «Гарпикс».

II. Участники Кибертурнира

На Кибертурнир приглашаются следующие категории участников:

- 2.1. - Обучающихся общеобразовательных организаций регионов Российской Федерации (дети от 12 до 14 лет).
- 2.2. - Обучающихся общеобразовательных организаций регионов Российской Федерации (дет от 15 до 17 лет).

III. Организация и проведение

3.1. Этапы проведения Кибертурнира.

Турнир проводится в четыре этапа:

1 этап – регистрационный

Участники регистрируются на сайте игры "ЖЭКА": <http://igra-jeka.ru/> в период с 01 декабря 2017 года по 15 января 2018 года. При регистрации на Кибертурнир участники смогут получить консультации, отправив обращение, используя форму обратной связи на сайте: <http://igra-jeka.ru/obratnaya-svyaz/>.

2 этап – соревновательный

Зарегистрированные участники в период с 17 января 2018 года по 06 апреля 2018 года на сайте <http://igra-jeka.ru/> участвуют в прохождении игры "ЖЭКА". По результатам региональных соревнований будут отобраны победители на основе бальной системы, которая фиксирует достигнутый игроками результат на сайте игры "ЖЭКА". По итогам 2 этапа присваиваются 1,2,3 места в каждой возрастной группе в каждом регионе Российской Федерации, которые приглашаются для участия в финальный этап Кибертурнира путем электронной рассылки от Организаторов Кибертурнира.

3 этап – финальный

Победители каждой возрастной группы соревновательного этапа в период с 09 апреля 2018 года по 28 апреля 2018 года на сайте <http://igra-jeka.ru/> участвуют в финальном этапе соревнований. По результатам количества набранных участниками соревнований баллов Организаторами отбираются финалисты (1,2,3 место) в каждой возрастной группе, которые приглашаются для участия в очном этапе Кибертурнира.

4 этап – очный

Очный этап Кибертурнира проводится среди финалистов (1,2,3 место) в каждой возрастной группе финального этапа. Очный этап состоится в Ивановском областном отделении Федерации компьютерного спорта России в мае 2018 года. Во время финального мероприятия на основе бальной системы, которая фиксирует достигнутый игроком результат на сайте игры "ЖЭКА", определяется абсолютный рекордсмен Кибертурнира и награждается памятными призами и подарками государственной корпорации – Фонда содействия реформированию жилищно-коммунального хозяйства.

3.2. Конкурс проводится по версии игры: «ЖЭКА: Чистый город» (далее – Игра).

3.3. Определение победителей будет производиться исходя из количества, баллов, которые наберет участник во время прохождения Игры.

3.4. Для организационно-методического обеспечения проведения Турнира создается Оргкомитет:

3.5. - состав Оргкомитета формируется из представителей государственной корпорации-Фонда содействия реформированию жилищно-коммунального

хозяйства, представителей образовательных организаций, представителей общественных организаций;

3.6. - осуществляет организацию, координацию и проведение всех мероприятий Кибертурнира;

3.7. - определяет Жюри конкурса;

3.8. - обеспечивает технические и организационные условия проведения Кибертурнира;

3.9. - определяет процедуру подведения итогов Кибертурнира и информирует общественность и средства массовой информации о результатах Кибертурнира;

3.10. - рассматривает спорные вопросы, которые могут возникнуть при проведении Кибертурнира и принимает по ним решения, которые считаются окончательным решением.

3.11. Оргкомитет определяет состав Жюри, которое определяет победителей и призеров. Оргкомитет устанавливает сроки, даты и место проведения Кибертурнира.

IV. Подведение итогов Кибертурнира

4.1 Абсолютным победителем становится участник, набравший максимальное количество баллов.

4.2 Баллы, набранные в региональном отборе, не суммируются, в каждой возрастной группе будет определен свой победитель.

4.3 Победители и призеры награждаются Дипломами, цennыми призами, подарками. Всем участникам Кибертурнира вручается сертификат. Абсолютный победитель в номинациях получает памятные призы от спонсоров и партнеров.

4.4 Информация о Кибертурнире будет размещаться на официальных сайтах: - <http://igra-jeka.ru/>, - <http://fondgkh.ru/>.

V. Финансирование Кибертурнира

5.1. Участие в Кибертурнире бесплатное.

5.2. Расходы на проезд до места проведения финального очного этапа Кибертурнира и обратно несет направляющая сторона.