

Инструкция по регистрации участников и проведению II (муниципального) этапа Всероссийской олимпиады школьников Красноярского края по информатике и ИКТ в 2016/2017 учебном году

Ответственность за регистрацию и организацию участия школьников в олимпиаде возложена на органы управления образованием субъектов Красноярского края. Для регистрации участников и проведения олимпиады необходимо назначить должностное лицо от муниципалитета, ответственное за данное мероприятие. Предварительно, перед прочтением данного документа, необходимо ознакомиться с официальным информационным письмом, содержание которого входит в настоящий пакет в файле «Metod.pdf».

Отбор участников

Требования, предъявляемые к участникам олимпиады, описаны в информационном письме.

По результатам участия на школьном этапе предварительно должен быть определен список участников субъекта Красноярского края. Региональная предметно-методическая комиссия рекомендует в качестве критерия отбора использовать результаты участия школьников в олимпиаде, проводимой на сайте «Школа программиста» (<http://acmp.ru>) 12 октября 2016 года. Результаты участия школьников своего субъекта можно увидеть здесь:

7-8 классы: http://acmp.ru/asp/champ/index.asp?main=rating&id_stage=40588

9-11 классы: http://acmp.ru/asp/champ/index.asp?main=rating&id_stage=40589

Результаты предварительного отбора следует учитывать согласно возрастной группе участников.

Количество участников на муниципальном этапе определяется органом управления образования субъекта и в большинстве случаев ограничивается объемом компьютерной техники в месте проведения соревнований.

Регистрация и подача заявок

Каждый участник олимпиады должен зарегистрироваться на сайте и подать заявку, как на пробный, так и на основной тур олимпиады. Регистрация участников и подача заявок на олимпиады осуществляется ответственным лицом. Данную процедуру удобнее проводить не ранее 21 ноября и не позднее 28 ноября 2016 года (это связано с особенностью подачи заявок).

Для регистрации участника нужно зайти на сайт <http://acmp.ru> в раздел «Регистрация» (верхнее меню), корректно заполнить все поля. Поле «Должность» можно не заполнять, а в поле «E-mail» следует указать собственный электронный адрес (тогда в случае утраты паролей участников будет возможность одним запросом получить все данные участников и их пароли одним письмом, для чего достаточно будет воспользоваться ссылкой «Забыли пароль?»). Логины и пароли участников нужно придумать самостоятельно и записать в таблице участников. По нажатию на кнопку «Регистрация» должен быть автоматически выполнен вход под данным пользователем, после чего следует осуществить подачу заявок от данного пользователя на оба тура олимпиады (или хотя бы только на один пробный тур). Туры выбираются согласно возрастной группе участника («7-8 классы» или «9-11 классы»). Ни один участник не может принадлежать двум группам одновременно и принимать участие в олимпиадах обеих возрастных групп.

Подача заявки на олимпиаду возможна лишь за 10 суток до ее начала. Поэтому, начиная с 21 ноября 2016 года, существует возможность после регистрации участника сразу же осуществить подачу заявки. Для подачи заявки следует авторизоваться под участником олимпиады, войти в раздел «Олимпиады» (верхнее горизонтальное меню), и в разделе одной из олимпиад (от 29 ноября или 1 декабря 2016 года) выбрать ссылку «Подать заявку на участие». На открывшейся странице следует в текстовое поле ввести пароль **«16asdf»** (без кавычек) и нажать кнопку «Подать заявку на участие».

Появившийся текст «Ваша заявка принята» будет служить подтверждением успешности Ваших действий. Так же в течении 1-2 минут поданный участник появится в разделе «Рейтинг» данной олимпиады.

Пароль на подачу заявок категорически запрещается разглашать: передавать в школы учителям и участникам олимпиады. У школьников не должно быть возможности самостоятельной подачи заявки на олимпиаду.

Подачу заявок желательно осуществить на обе олимпиады и за каждого участника олимпиады. В случае подачи заявки только на пробный тур, участие в основном туре так же будет возможно (все участники пробного тура после его проведения будут добавлены в основной тур автоматически). С момента начала олимпиады подача заявок будет невозможна.

По завершении регистрации и подачи заявок полезно иметь документ, содержащий список участников, их логинов и паролей. Например, это можно сделать в следующем формате:

Таблица участников муниципальной олимпиады по информатике – 2016

№	Ф.И.О.	Школа	Класс	Логин	Пароль
1	Абрамов Петр Сергеевич	Гимназия №2	9а	ips	238572
2	Воронцов Игорь Викторович	Школа №5	11б	viv	837593
3	Кузнецов Евгений Петрович	Лицей №7	10в	ker	498275

Проведение пробного тура олимпиады

Пробный тур олимпиады пройдет 29 ноября 2016 года (вторник) с 15:00 по 17:00 по местному (красноярскому) времени. Обратите внимание, что на сайте олимпиады время московское.

Пробный тур проводится по условиям, близким к условиям основного тура. Поэтому все возможные технические и прочие проблемы, которые могут возникнуть, должны разрешиться во время пробного тура. Участие в данном этапе олимпиады обязательно для школьников, не знакомых с системой проведения олимпиад сайта <http://acmp.ru>, для остальных школьников участие желательно. В случае возникновения каких-либо проблем можно обращаться либо по адресу bsn@mail.ru, либо по ICQ 151483.

Для каждого участника должен быть выделен персональный компьютер с необходимым программным обеспечением и выходом в Интернет. Распределять рабочие места желательно с помощью жеребьевки.

Логины и пароли участникам следует раздавать по мере их размещения за своими рабочими компьютерами. Эти же регистрационные данные они будут использовать и на основном туре.

Тексты задач не будут доступны участникам через веб-интерфейс. До начала олимпиады необходимо сделать распечатку задач, которые следует раздать участникам непосредственно в момент начала пробного тура олимпиады. Здесь важно не перепутать задачи пробного тура (их 3) с задачами основного (их 5).

Желательно проследить, чтобы каждый из участников смог решить первую задачу «А+В». Организаторам разрешается помогать участникам в решении данной задачи. В частности, можно подсказать, что разбор этой задачи имеется в разделе «Архив задач», а текст решения есть в разделе «Работа в системе». С помощью доски или иных средств рекомендуется объяснить всем желающим принципы работы с файлами на различных языках (в частности, на языке Pascal) и отметить, что решать задачи возможно без использования файлов. Здесь же можно рассказать о правилах проведения личной олимпиады, о критериях принятия задач и системе их оценивания. Например, можно отметить, что «Accepted» – это не значит, что задача полностью верно решена, что это лишь подтверждает прохождение 1го теста, что позже «плюсик» превратится в число, соответствующее баллам за данную задачу. Ну и конечно, можно отметить тот факт, что никаких подсказок на основном туре не будет.

Технические рекомендации. Если Вы используете прокси-сервер для выхода в Интернет, то желательно отключить кэширование страниц (иначе может получиться так, что один участник отправит

задачу за другого). Следует ограничить доступ участников к иным Интернет-ресурсам, кроме <http://acmp.ru>. Так же желательно открыть доступ для записи только в один каталог, а по завершении пробного тура очистить данный каталог (следует опасаться скачивания и сохранения на локальном диске заранее подготовленных текстов решений различных задач). Рекомендуется также лишить участников любого информационного обмена друг с другом, включая средства, предоставляемые локальной сетью.

Проведение основного тура олимпиады

Основной тур олимпиады пройдет 1 декабря (четверг) с 10:00 по 14:00 по местному (красноярскому) времени. Обратите внимание, что на сайте олимпиады время московское.

Участники должны использовать логины и пароли, выданные на пробном туре, либо получить их заранее. Допускать участников к рабочим местам стоит не ранее, чем за 30 минут до начала олимпиады.

Заранее отпечатанные задачи олимпиады следует раздать участникам в момент начала олимпиады. **Тексты задач не будут доступны участникам через веб-интерфейс.** Следует следить за тем, чтобы учащиеся не использовали никакие литературные источники, которые могут быть в любой форме, включая диски и накопители Flash. Следует предупредить, что IP-адреса компьютеров, с которых отправляются решения, фиксируются и такие вещи, как решения друг за друга (путем предварительного обмена паролями), а так же домашнее дорешивание (в случае, если участник рано покинет олимпиаду) отслеживаются системой.

В данной олимпиаде может быть большое количество участников, поэтому система может не успевать справляться с решениями. Если долгое время статус решений всех участников будет находиться в состоянии «Waiting», то следует продолжить работу над другими задачами. Рано или поздно, все решения участников будут проверены системой.

Рейтинговая таблица будет заморожена за 15 минут до окончания олимпиады, а итоговые результаты станут известны на следующий день в 13:00 по местному времени.

Проверка решений и подведение результатов

Пожалуй, это самый большой плюс в организации олимпиад средствами интернет-технологий. Дело в том, что проверка решений и подведение результатов осуществляется автоматически и никаких специальных действий предпринимать не нужно. Результаты олимпиады будут известны на следующий день после проведения олимпиады на сайте <http://acmp.ru> в разделе «Рейтинг» соответствующей олимпиады.